|  |
| --- |
|  |
| Diseño de Páginas Web 2 |
| Para 3° año de EMT de Informática de UTU/DGETP |

|  |
| --- |
| Prof. Tco. Luis Sebastián de los Angeles Hernández |

Contenido

[1. Estructura Básica 2](#_Toc67523542)

[a. Introducción: ¿Qué es una Aplicación Web? 2](#_Toc67523543)

[b. Comenzando el diseño: El proceso de Maquetado 2](#_Toc67523544)

Diseño de Páginas Web 2

# Estructura Básica

## Introducción: ¿Qué es una Aplicación Web?

En el curso de Diseño de Páginas Web 1 trabajamos los conceptos básicos de lo que implica diseñar una página web (manejo de lenguaje HTML), cómo expandir ese diseño a otras páginas para así diseñar un sitio web (manejo de lenguaje CSS), e incluso algunos aspectos básicos de interactividad con el usuario (introducción al manejo del lenguaje JavaScript).

En este curso todos esos conceptos se estudiarán más en profundidad con el fin de proporcionar las herramientas necesarias para el desarrollo de aplicaciones web.

Para ello, comencemos explicando **qué es una aplicación web**:

|  |  |
| --- | --- |
| vaca-habla-1.png | **Aplicación Web:**  Se trata de una aplicación que se ejecuta en un ***servidor web***, mientras que la interfaz de usuario y los resultados de dicha ejecución son presentados a un ***usuario de forma remota*** mediante una ***página web.*** |

En este curso veremos que, hoy en día, **no toda** la ejecución de la aplicación debe suceder en el servidor web (a fin de aligerar el consumo de recursos del mismo) sino que una parte de la ejecución debe suceder en la computadora local, dentro del entorno de ejecución provisto por el navegador web, mediante scripts en lenguaje JavaScript.

Un diseño web inteligente permitirá que nuestra aplicación tenga, entonces, un **consumo de recursos bien balanceado**, permitiendo una ejecución fluida en los dos extremos de la misma.

## Comenzando el diseño: El proceso de Maquetado

El maquetado es el comienzo de toda aplicación bien diseñada. Esto se debe a que